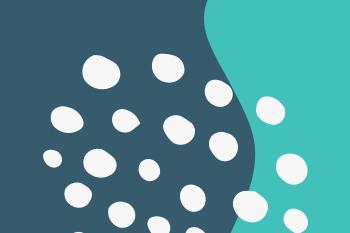


CREATIVE INVISIBLES Module 4

Commercialisation de votre idée : développement de la marque, du bouche-àoreille, des réseaux sociaux et du marketing



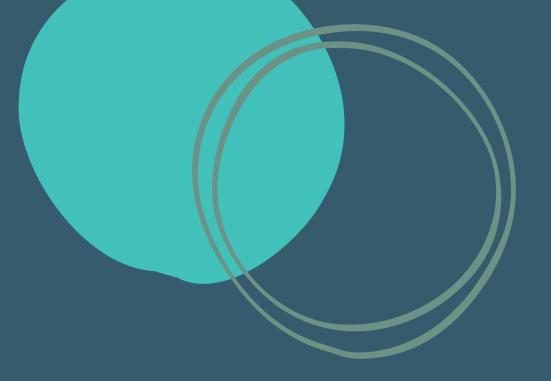
Cofinancé par l'Union européenne



Objectifs d'apprentissage

Le MODULE 4 se concentre sur les différentes techniques de communication pour votre entreprise et souligne l'importance de développer votre image de marque dès le départ.

Nous avons rassemblé une sélection de sources réfléchissant au développement de la marque et aux outils de médias sociaux.



Suivre ce module vous permet :

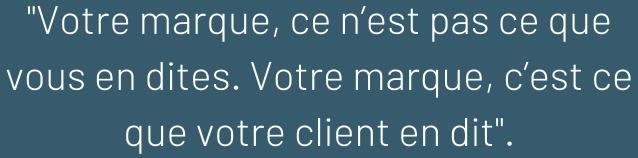
De comprendre le pouvoir de l'image de marque et comment tout ce que vous faites peut affecter cette image de marque de manière positive ou négative.











MARTY NEUMEIER



La marque

Une marque est un produit ou un service auquel les clients ont donné une valeur et une identité. Nous pouvons essayer de contrôler la marque, par le biais du design, du logo, de la communication et du nom, mais nous n'avons jamais le contrôle total de l'image de marque.





Unique et incessible.

Il n'y a pas deux marques qui ont la même identité. Un produit peut être copié, mais il est impossible de copier l'identité.

Cohérente

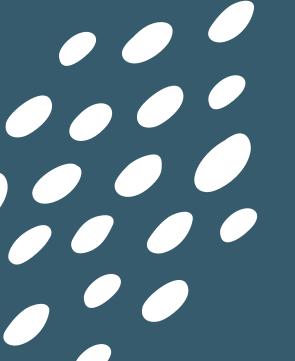
L'identité doit être directement liée au produit et au service.

Objective et adaptable

L'identité doit être directe dans ses objectifs, la communication adaptable en fonction du public et qu'elle puisse évoluer dans le temps.

Il a un style unique dans son art. On peut faire le lien entre Banksy et ses peintures rien qu'en les voyant. Banksy est sa propre identité. Bansky a créé une identité qui est cohérente, unique et qui a un objectif.





Le Design

Les couleurs et les formats des logos et de la communication transmettent des émotions, des sensations et des émotions à votre public cible.



Quelles couleurs utiliser en marketing? • Perçu comme pratique, intemporelle et · Souvent utiliser pour attirer l'attention de personnes faisant du lèche-vitrine • Prudence, sécurité et fiabilité Instructif, aventureux, développement écologique et apaisant Pousse le passage à l'acte • Associé à la richesse tranquillité s'abonner, acheter ou vendre • la couleur la plus facile à traiter pour l'œil • Utilisée pour la réflexion Santé • Utilisée pour se détendre dans les magasins • Bon pour la science, le gouvernement, la RH confiance L'énergie • Propre, calme, concentré Jeunesse force et professionnel fiable cardiaque Crée une sensation de Pousse à la rapidité confiance et de sécurité Que l'on retrouve souvent Souvent utilisé pour des crédibilité dans les banques, les réductions et soldes entreprises juridiques et puissance commerciales créativité puissant et élégant Utilisé pour calmer • Utilisé pour commercialiser des marques • Souvent utilisé dans les produits de beauté ou anti-vieillissement Défini, fort, précis et direct Cibler les femmes : Cibler les hommes :

RESEAUX SOCIAUX



Les réseaux sociaux sont un ensemble de canaux de communication en ligne dédiés aux interactions, au partage de contenu et aux expériences communautaires. Ils vous permettent d'asseoir l'autorité de votre marque sur le marché et d'avoir du succès auprès de vos clients.

Métrologie: Qu'est-ce?

Tout ce qui se trouve sur le web peut être mesuré et, pour assurer la visibilité de votre marque, vous devez adapter votre stratégie en fonction des données que vous recueillez sur les différents canaux utilisés par votre marque.

- Engagement
- Portée
- Taux de rejet
- Clics

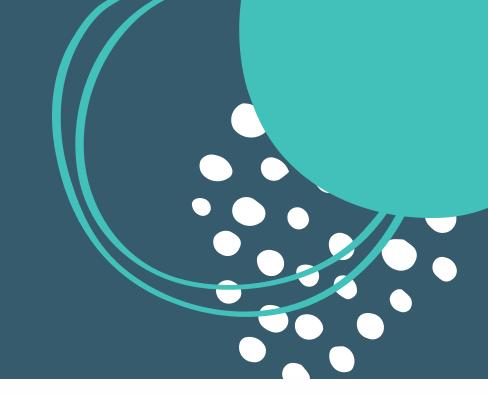
La métrologie des médias sociaux est l'ensemble des données utilisées pour évaluer l'impact de l'activité des médias sociaux sur les campagnes de marketing et le chiffre d'affaires d'une entreprise.





L'ENTONNOIR DES VENTES

- À chaque étape, un pourcentage différent de clients est disponible.
- 40 % de la base totale de clients potentiels vous connaissent.
- 8 % effectuent un achat auprès de vous.
- Où l'entreprise peut-elle s'améliorer?
- Quelles améliorations peuvent être apportées?



		L'entonnoir des ventes		
	sensibilisation	sensibiliser le public par des campagnes de marketing, des événements, des blogs, les médias sociaux, etc	4	1
	intérêt	Nourrissez vos prospects grâce à un contenu ciblé. Engagez-les et présentez-leur votre positionnement.		2
	désir	Communiquez aux prospects des informations sur les produits, des campagnes de courrier électronique, des études de cas et des parcours gratuits		3
	action	Concentrez-vous sur les arguments de vente uniques, les démonstrations de produits et les visites guidées		4
	plaisir	Concentrez-vous sur la réussite du consommateur, assurer une intégration efficace et promouvoir une utilisation continue		5





Bouche-à-oreille

Le bouche-à-oreille est l'outil de marketing le plus puissant que vous puissiez viser... mais attention, il peut aussi être mortel.

Le marketing du bouche-à-oreille se produit lorsque les consommateurs parlent du produit ou du service d'une entreprise.



Selon Nielsen:

92% des personnes dans le monde déclarent faire confiance aux recommandations de leurs amis et de leur famille (appelées earned media) avant toute autre forme de publicité.





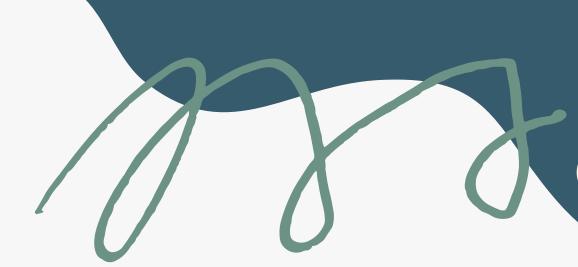




- Marketing des médias sociaux
- Optimisation des moteurs de recherche et de l'App Store (SEO / ASO)
- Publicité par affichage
- Publicité native
- Événements et webinaires
- Test A/B et optimisation du site web
- Marketing de contenu
- Automatisation
- Gestion de la relation client (GRC)
- Publicité "Pay-per-click" (PPC)
- Marketing d'affiliation







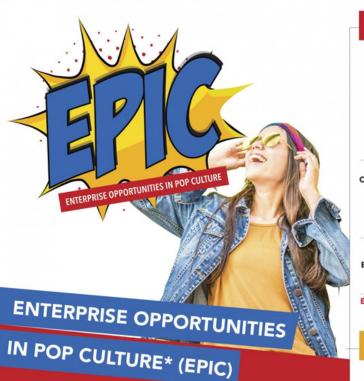


Marketing créatif avec un budget réduit, présenté par Spectrum Business et SCORE

Ce webinaire approfondi propose de nouvelles idées et perspectives pour vous aider à tirer le meilleur parti de votre budget marketing.







FREE ONLINE COURSE

UPSKILL AND INFORM YOUNG PEOPLE ABOUT ENTREPRENEURSHIP OPPORTUNITIES IN POP CULTURE

www.epicopportunities.eu

- (f) Follow us on Facebook @EPICopportunties
- (#) #enterpriseopportunities #youtheducators

WHAT IS POP CULTURE: THE OPPORTUNITIES FOR YOUTH ENTREPRENEURS

1.1 Introduction to Pop Culture; Globalisation Technology and

1.2 Key Trends in Pop

Dance, Arts and

Key Traits of Entrepreneurs: Also What is Your Passion? How to

EXERCISES & ACTIVITIES

MODULE 4

YOUR IDEA: SUPPORT YOU NEED

Need to Get Started!

n Crowdfunding and Why

6.3 Other Funding Sources For You **Business and Pitchin** Your Business Idea:

ntellectual Property (IP): Culture Inspired Businesse:

Working with Others

Organisations and Experts

TAKING THE INITIATIVE:

IDENTIFYING AND

RESEARCHING A

POP CULTURE

BUSINESS IDEA

Generation: Top Tips in

Culture Business Ideas wit

Case Studies

2.2 Idea Generation

Techniques to Come Up

with New Pop Culture

2.3 Spotlight on Pop

Culture Entrepreneurship

EXERCISES & ACTIVITIES

MARKETING

YOUR IDEA: ONLINE AND SOCIAL

MEDIA MARKETING

FOR POP CULTURE

BUSINESSES

.1 Relationship Between

Sales and Marketing

7.2 Building a Brand that

s Inspired by Pop Culture

7.3 Developin Your Brand

7.4 Know your

Customers:

INITIATIVE: RESEARCHING A POP

3.1 Designing a Pop Culture Business for a Specific Target Market: afine and Analyse You Target Market

3.2 Starting Your Pop Culture Business on a Shoe-String: 16 Pop Up ice Space, Bookeeping PR. Conductina

ERCISES & ACTIVITIES

Campaigns

8.2 Spotlight on Facebook, Instagran

8.3 Got a Product to Sell? 5 Things You Should **Know About Online Sales**

EXERCISES & ACTIVITIES What Motivates Them

7.5 Online Marketing How You Can Use it to Reach Your Target

EXERCISES & ACTIVITIES

ONLINE AND SOCIA MEDIA MARKETING FOR POP CULTURE RUSINESSES

8.1 Viral Marketing

witter, Email Marketing

pédagogiques sur la culture pop

Ressources

Les ressources éducatives libres de EPIC placent la culture pop au centre d'une approche innovante et attrayante visant à doter les jeunes NEETS (qui ne suivent ni études, ni formation, ni emploi) d'une formation entrepreneuriale passionnante, de compétences, d'outils et de soutien dont ils ont besoin pour développer une entreprise dans le domaine de la culture pop.

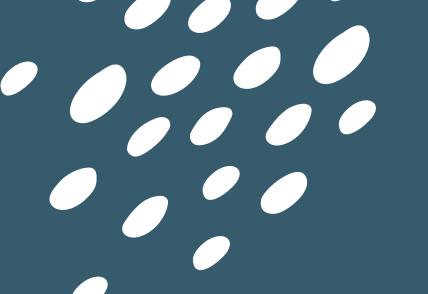


(IIII) epicopportunities.eu

LAISSEZ-VOUS INSPIRER!







LE JEU 'PRENDRE LE CONTRÔLE DU MONDE'

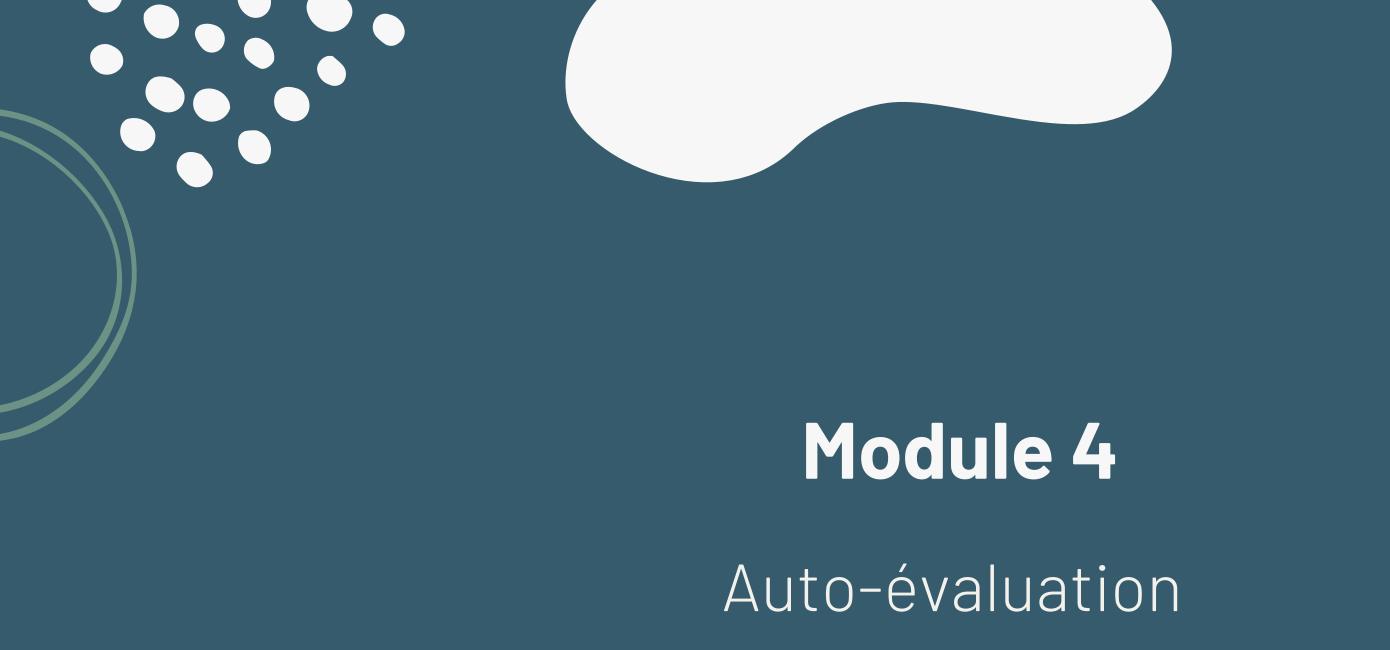
Si vous pouviez créer une stratégie de contenu et la mettre en œuvre, sans penser à des obstacles tels que le temps et l'argent, qui aiderait votre entreprise et tout un secteur, à quoi cela ressemblerait-il?

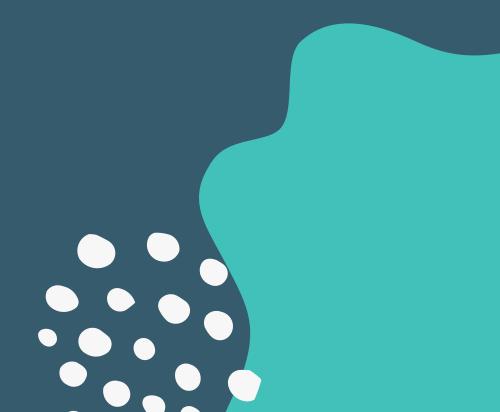
Les jeux de ce type vous permettront d'explorer des pistes de réflexion que vous n'auriez peut-être pas envisagées dans des circonstances normales. Ces nouvelles pistes de réflexion peuvent déboucher sur des idées incroyablement créatives et innovantes

Définissez votre Persona

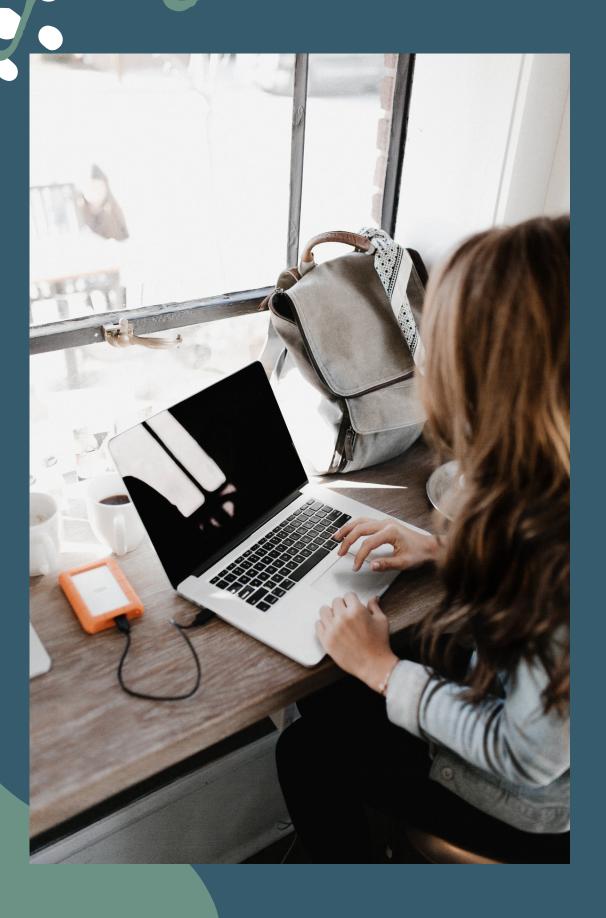
Notez les informations relatives à un type de client que votre entreprise possède. Vous pouvez le faire en répondant à des questions comme celles que vous voyez ici. Une entreprise peut avoir plusieurs cibles/personnages, pour lesquels la stratégie de marketing sera différente.

- Quel est l'âge de votre public cible type
 ?
- S'agit-il principalement de femmes, d'hommes ou d'un mélange équilibré ?
- Sont-ils mariés ou célibataires ? Ont-ils des enfants ?
- Où vivent-ils? Où travaillent-ils?
- Quels sont les groupes ethniques prédominants?
- Quelle est la profession typique et quel est le niveau de revenu ?





OUTIL D'AUTO-ÉVALUATION POUR LES ENTREPRENEURS

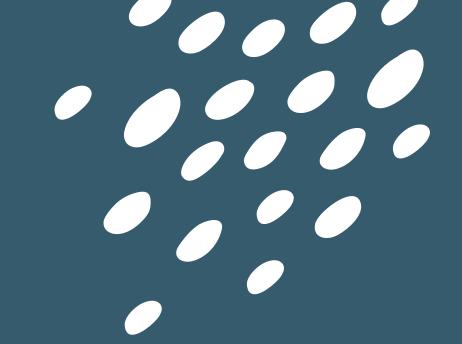


Vous trouverez une évaluation de l'esprit d'entreprise utilisée dans un autre projet ERASMUS+ qui a eu un très bon retour pour ceux qui ont décidé d'explorer le travail indépendant.

Vous pouvez essayer de la remplir et partager les résultats en classe.



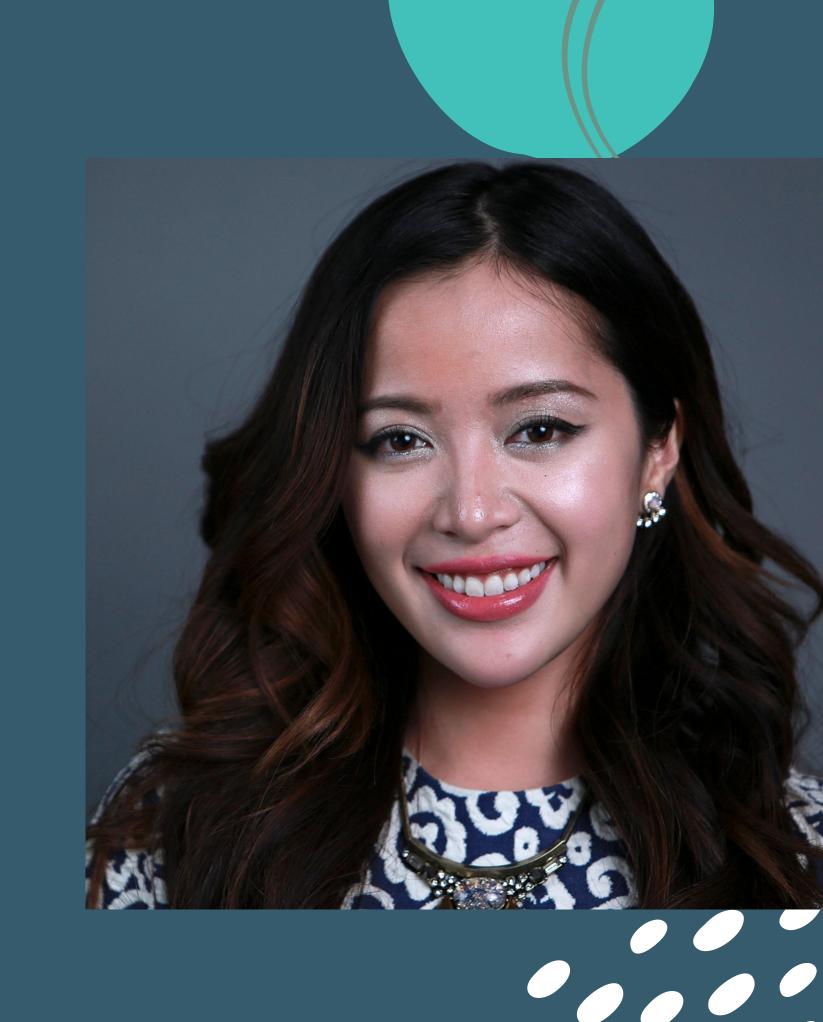
https://kuskusproject.eu/

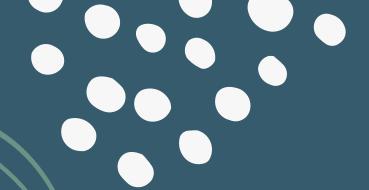


"Ne laissez pas la vision du succès de quelqu'un d'autre vous forcer à vous écarter du chemin sur lequel vous avez travaillé. Tracez votre propre chemin et vous serez toujours dans la bonne direction.

Michelle Phan, Co-fondatrice d'Ipsy









SUPPORTING YOUTH IN URBAN CULTURE



Creative Invisibles



Cofinancé par l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

